

```

1  /*-----*/
2  Main Program
3
4  Eisenbahnsteuerung made by: Andreas Lutters / Achim Walder
5
6  https://wolles-elektronikkiste.de/atmel-studio-7-ein-einstieg
7
8  -----*/
9
10 #include <avr/io.h>
11 #include "config.h"
12 #include "usart.h"
13 #include "timer.h"
14 #include <util/delay.h>
15 #include "cmd.h"
16 #include <avr/EEPROM.h>
17 // A.Fischer ==> sei() kann in main.c durch Hinzufügen der folgenden Header-Datei
18 // deklariert werden:
19 #include <util/atomic.h>
20
21 // $ simulavr -g -d atmega644p
22
23 //-----
24 //Hier startet das Hauptprogramm
25 int main(void)
26 {
27     unsigned int USB_Counter;
28     unsigned char Fahrstufe_Nr;
29     unsigned int spalte;
30     unsigned long ProgrammStartDelay; // ProgrammStartDelay -
31     // Verzögerung für Programmstart
32     unsigned char M_Block_Nr; // Main-Block-Nummer [1..32]
33     // [Datentype Byte]
34     unsigned int il; // lokale Zähler
35     unsigned int Sig_Nr; // lokale Zähler für Signale
36     // unsigned TestLed; // TestLed für Steuerregister
37
38     //#####
39     //#####
40     // intialisierung von Variablen
41     //#####
42     //#####
43     MC_Responce_Modus = 1; // MC-RückmeldungModus = 0
44     // keine Rückmeldung
45     MC_Betrieb_Modus = 0; // MC-BetriebsModus = 0
46     MC_Test_Modus = 0; // MC-TestModus = 0
47     Bahn_Automatik_Modus = 0; // MC-AutomatikModus = 0
48     Bahn_Automatik_HS_Modus = 0; // MC-AutomatikModus = 0
49     Bahn_Automatik_SB_Modus = 0; // MC-AutomatikModus = 0
50     Bahn_Automatik_NS_Modus = 0; // MC-AutomatikModus = 0
51     Bahn_Automatik_GB_Modus = 0; // MC-AutomatikModus = 0
52     Bahn_Automatik_St_Modus = 0; // MC-AutomatikModus = 0
53
54     Peek = 0; // Peek-Zähler für Timer
55     Stufe = 0;
56     zeile = 0;
57     spalte = 0;
58
59     BlockKarte = 0; // BlockKarten-Zähler
60     BK_Karten_Offset = 35; // Start für Zähler
61     Fahrstufen_MAX = 80; // maximale Fahrstufe
62
63     delay_groesse = 5; //Achtung schnelle Variante!
64     Delay_BS = 200; // Delay_BS = Wartepause
65     // Default Wert für BST Routine
66
67     DDRA = OUTA; // Konfiguration der

```









